



LATVIJAS REPUBLIKA
SALACGRĪVAS NOVADA DOME
SALACGRĪVAS VIDUSSKOLA

Reģ.Nr.90001245333, Pērnavas ielā 31, Salacgrīvā, Salacgrīvas novadā, LV – 4033;
tālrunis: 64023061; e-pasts: skola@salacgrivasvsk.lv

IEKŠĒJIE NOTEIKUMI
Salacgrīvā

**SALACGRĪVAS VIDUSSKOLAS BASKETBOLA TURNĪRA
“ABSOLVENTU MAČS” ORGANIZĀCIJAS KĀRTĪBA**

Nr.1.4/1

2020.gada 3.janvārī

Izdoti saskaņā ar
Vispārējās izglītības likuma
10. panta trešās daļas 2. punktu

I Vispārīgie jautājumi

1. Salacgrīvas vidusskolas basketbola turnīra “Absolventu mačs” (turpmāk – turnīrs) organizācijas kārtības (turpmāk – kārtība) mērķis ir popularizēt un saglabāt basketbola spēles tradīciju Salacgrīvā.
2. Kārtība ir saistoša pasākuma dalībniekiem un organizatoriem.
3. Turnīra dalībnieki ir Salacgrīvas vidusskolas 8.-12.klašu izglītojamie un Salacgrīvas vidusskolas vispārējās vidējās izglītības absolventi (turpmāk – absolventi).
4. Kārtība ir pieejama:
 - 4.1. izglītības iestādes lietvedībā;
 - 4.2. izglītības iestādes mājas lapā www.salacgrivasvsk.lv.
5. 8.-12.klašu izglītojamies ar kārtību iepazīstina sporta pedagogi, pārrunāšanas faktu fiksējot skolvadības sistēmā “E-klase”, nodrošinot izglītojamo parakstīšanos veidlapā par iepazīšanos ar kārtību.
6. Grozījumus kārtībā veic ar direktora rīkojumu.

II Turnīra norises organizācija

7. Turnīrs norisinās katru kalendāro gadu, februāra pirmajā sestdienā, Salacgrīvas vidusskolas sporta zālē.
8. Turnīrs notiek divos posmos: ir dienas un vakara turnīra spēles.
9. Izglītojamie piesakās dalībai turnīrā pie sporta pedagogiem.
10. Izglītojamo komandu komplektē sporta pedagogi, ņemot vērā sekojošus kritērijus:
 - 10.1. izglītojamā prasmes un iemaņas basketbola spēlē;
 - 10.2. izglītojamā attieksmi sporta stundās;
 - 10.3. izglītojamā veselības stāvoklis atļauj piedalīties turnīra spēlēs un konkursos.
11. Izglītojamo atlase konkursiem notiek 1 (vienu) dienu pirms turnīra sākuma.
12. Pirms dienas turnīra notiek absolventu:
 - 12.1. 3 (trīs) punktu metienu atlase uz finālu;
 - 12.2. "Skill challenge" atlase uz finālu.
13. Absolventi, ņemot vērā vecumposmu, tiek iedalīti sekojošās komandās – "zīdaiņi", "dēli", "tēvi", "mazdēli" un "vectēvi". Ja ir pietiekams dalībnieku sastāvs, tad tiek komplektēta komanda "sirmgalvj".
14. Sacensības notiek saskaņā ar FIBA (Starptautiskā basketbola federācija) oficiālajiem basketbola spēles noteikumiem.
15. Katrs dalībnieks pats atbild par savu veselības stāvokli, prasmēm un iemaņām sacensību laikā.
16. Dienas turnīra norise:
 - 16.1. dienas spēles sākas plkst. 11.00;
 - 16.2. spēles ilgums tiek paziņots pasākuma dienā, ņemot vērā dalībnieku, komandu skaitu;
 - 16.3. laika uzskaitē tiek apstādināta spēles pēdējā minūtē un pie soda metieniem;
 - 16.4. minūtes pārtraukumi: pirmajā puslaikā – viens, otrajā – viens.
17. Vakara turnīra norise:
 - 17.1. vakara basketbola mačs notiek tās pašas dienas plkst. 18.00, Salacgrīvas vidusskolas sporta zālē starp izglītojamiem un absolventiem;
 - 17.2. basketbola mača starplaikā notiek 3 (trīs) punktu metienu fināls;
 - 17.3. basketbola mača starplaikā notiek "Skill challenge" fināls.

18. Katra absolventu komanda spēlē ne ilgāk par 5 (piecām) minūtēm, ievērojot secību (spēli sāk ar vecākā vecumposma komandu).

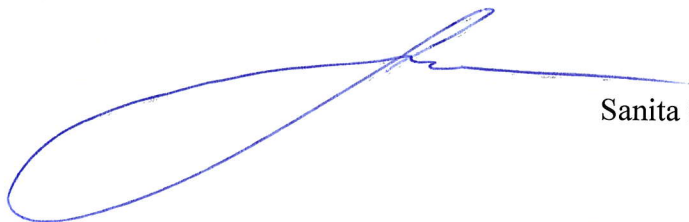
III Vērtēšanas kritēriji un kārtība

19. 3 (trīs) punktu metienu konkursa atlasē dalībniekus vērtē pēc lielākā rezultāta. Dalībai finālsacensībās tiek 14 (četrpadsmit) absolventi un 2 (divi) izglītojamie.
20. "Skill challenge" konkursam dalībniekus vērtē pēc ātrākā fiksētā laika. Dalībai finālsacensībās tiek 14 (četrpadsmit) absolventi un 2 (divi) izglītojamie. Dalībnieki tiek sadalīti pa pāriem, ņemot vērā sasniegtos rezultātus, un pēc vienmīnusa sistēmas, izspēlē astotdaļfinālu, ceturtdaļfinālu, pusfinālu un finālu.
21. Dienas turnīrā komandas savā starpā izspēlē viena apļa turnīru. Par uzvaru spēlē piešķir 2 (divus) punktus, par zaudējumu - 1 (vienu) punktu, par neierašanos - 0 (nulle) punktus.
22. Ja divām vai vairākām komandām dienas turnīrā ir vienāds punktu skaits, godalgotās vietas attiecīgi nosaka:
- 22.1. pēc uzvarēto spēļu skaita;
 - 22.2. pēc iegūto un zaudēto grozu starpības savstarpējās spēlēs;
 - 22.3. pēc iegūto un zaudēto grozu starpības visās spēlēs.

IV Apbalvošana

23. Dienas turnīra uzvarētāju komanda saņem pārsteiguma balvas.
24. Vakara basketbola mača uzvarētāju komanda saņem ceļojošo kausu, kas tiek glabāts Salacgrīvas vidusskolā. Pārējie dalībnieki saņem pārsteiguma balvas.
25. "Skill challenge" un 3 (trīs) punktu metienu konkursa uzvarētājs saņem balvu.

Direktore



Sanita Šlekone